

**Отчет МОУ «СОШ с.Сосновка Саратовского района»
об итогах проведения районной недели математики**

Название мероприятия по плану	В чем выражена инновационность (технологии, методы, приемы, формы организации, системы оценивания и тд.)	Количество присутствующих		Приложение в электронном виде (фотоотчет, метод. разработки отдельных мероприятий, аналитические материалы (анкеты, результаты опросов, выводы), отзывы участников и др.	Отражение мероприятия в сети интернет (ссылка на сайт или страничку)
		Внутришкольные взаимопосещения	Внешнее посещение		
Внеклассное мероприятие «Турнир математико» для учащихся 5-6 классов	приемы арт-педагогики, игровые технологии, здоровьесберегающие технологии	10 учащихся, 1 учитель	0	Методическая разработка мероприятия, фотоотчет, карточки с заданиями, награждение и поощрение участников грамотами и призами	http://sosnovkaobr.my1.ru/Devatelynosty/vneklassnoe_meroprijatie_5-6_kl_2015g.pdf
Выставка работ студентки СГТУ «Математик и архитектур»	Профориентационная работа	65 учащихся	0	Фотоотчет	http://sosnovkaobr.my1.ru/Devatelynosty/vustavka.pdf
Конкурс замков из геометрических фигур	Коллективное и индивидуальное творческое дело, метод проектов	42 учащихся, 1 учитель, 3 родителей		Фотоотчет, награждение и поощрение участников грамотами и призами	http://sosnovkaobr.my1.ru/Devatelynosty/itogi_konkursa_zamkov_iz_geometric_heskiikh_figur.pdf
«Математический Брейн-ринг» (7-9 классы)	Интерактивная игра, главной целью применения которой является развитие устойчивого	1	0	Методическая разработка мероприятия, фотоотчет, награждение и поощрение участников грамотами и призами	http://sosnovkaobr.my1.ru/Devatelynosty/brejn-ring.pdf

	познавательного интереса у учащихся через разнообразие применения математических игр.				
Игра «Путешествие в страну Математик» (1 класс)	Игра, главной целью применения которой является развитие устойчивого познавательного интереса у учащихся через разнообразие применения математических игр.	1	0	Презентация, конспект мероприятия, карточки с заданиями, лабиринт, жетоны, грамоты, фотоотчёт	
Игра «Магические квадраты» (4 класс)	Интерактивная игра, главной целью применения которой является развитие устойчивого познавательного интереса у учащихся через разнообразие применения математических игр.	1	0	Презентация, конспект мероприятия, жетоны, грамоты, фотоотчёт	